

## 01. Spieltag '19/20

Die Kugeln rollen wieder

Am vergangenen Wochenende war es wieder soweit. Es ist wieder KEGELTIME!!! Auf eine lange Reise ging es zu den SKV Nüünerkiller 16 Eisingen.

Gleich zu Beginn wurden Günter Oßfeld und Julien Holzer vom Gegner überrollt. War bei Günter in den ersten 25 Wurf noch eine Art Gegenwehr erkennbar, so konnte man im Abräumen nicht mehr viel holen. Viele Fehler schlichen sich bei uns ein, die der Gegner eiskalt ausnutzte und davonzog.

Im Mittelpaar überraschte uns Dario Paveli mit seiner Spielweise. Fegte er in den ersten 50 Wurf mit 229 Holz über die Bahnen, konnte er diese Performance im zweiten Durchgang leider nicht mehr halten. Bei Antonio Gomes war die erste Hälfte sehr ansehnlich, doch dann traf er nicht mehr so routiniert in die Vollen. Im Abräumen konnte er den erspielten Rückstand nicht mehr aufholen.

Zum Schluss reihte sich Lothar Maier bei seinen Vorgängern ein. In die Vollen mehr Tiefen wie Höhen und im Abräumen das Desaster mit den Fehlwürfen. Dann war da noch unser Willi Feßler. Er brauchte die ersten 50 Wurf zum warm werden, aber schlug dann ordentlich zu. Mit einigen Neunern im Abräumen zeigte er mit 234 Holz was er noch so alles drauf hat. Wir freuen uns auf weitere spannende Spiele mit dir.

Endergebnis:

SKV Nüünerkiller 16 Eisingen &ndash; SG BG Ö./RW Ubstadt 2      2530 : 2332 Holz

Fazit: Der Rundenbeginn ist ein erster Gradmesser, wie gut die Vorbereitungen gelaufen sind und wo die einzelnen Mitspieler stehen. Verbesserungspotentiale wurden erfasst, sie werden demnächst analysiert und die Fehler abgestellt. Von daher alles noch im grünen Bereich.

Volle  
 Abräumen  
 Fehler  
 Gesamt  
 Günter Oßfeld  
 285  
 98  
 11  
 383  
 Julien Holzer  
 254  
 105  
 16  
 359  
 Dario Paveli 285  
 116  
 13  
 401  
 Antonio Gomes  
 270  
 115  
 10  
 385  
 Willi Feßler  
 279  
 143  
 10  
 422  
 Lothar Maier  
 274  
 108  
 10  
 382  
  
 1647  
 685  
 70

2332

Vorschau:

Sa. 21.09. (15:00) SG BG Ö./RW Ubstadt 2 &ndash; KSC Weiher 2